

JOUW WERK  
JOUW VEILIGHEID.NL



## KIJK OP VEILIG WERKEN IN DE TRANSPORT & LOGISTIEK

### Heb jij er zicht op?

Laat je niet overvallen. Bereid je voor op je nieuwe werkplek. Veilig werken is geen gewoonte. Weten wat risico's op de werkplek kunnen zijn verkleint de kans op ongevallen.

### Zoek de 10 risico's

Heb jij de meest voorkomende risico's gevonden? Bekijk de antwoorden en extra veiligheidstips op de volgende pagina en bespreek die met je intercedent. Meer voorbeelden?

Speel de game op [www.jouwwerkjouwveiligheid.nl](http://www.jouwwerkjouwveiligheid.nl)



## Koelcel



- ✓ Draag speciale werkkleding:
- ✓ Winteroverall en winterjas (parka), pet, sjaal, handschoenen en stevige warme veiligheidsschoenen.

## Zwikken



- ✓ Stap of klim in plaats van springen.
- ✓ Draag veiligheidsschoenen.

## Meerijden



- ✓ Gewoon zelf lopen. Niet meerijden.
- ✓ Gebruik voor werken in de hoogte speciale hulpmiddelen.

## Heftruck besturen



- ✓ Alleen op de heftruck met certificaat of na gedegen opleiding en begeleiding.
- ✓ Lage snelheid, last laag.

## Gevaarlijke omgeving



- ✓ Volg verkeersregels op. Loop op de looppaden.
- ✓ Wees alert op de omgeving. Kijk en luister.
- ✓ Draag veiligheidsschoenen en buiten een veiligheidshesje.

## Beknelling



- ✓ Wees alert bij het werken met de laadklep.
- ✓ Kijk naar wat de klep doet.
- ✓ Blijf met vingers en handen uit de buurt van kneelplaatsen.

## Vallen



- ✓ Laat voldoende staruimte over op de op laadklep om te staan.

## Handmatig lossen



- ✓ Gebruik hulpmiddelen, zoals een steekwagen.
- ✓ Voorkom dat je te zwaar tilt.

## Stapelen



- ✓ Stapels moeten verticaal zijn (loodrecht).
- ✓ Stapelhoogte moet passen bij draagkracht van het product.
- ✓ Het moet bekend zijn hoeveel goederen maximaal op elkaar geplaatst mogen worden.
- ✓ Goederen mogen geen gebreken hebben (kapotte pallet, gescheurde zakken).

## Zeecontainer openen



- ✓ Vraag aan de leidinggevende of de container veilig geopend kan worden.
- ✓ Pas openen na de vrij-voor-betreden verklaring.